

BANDYCORNER

ALKU

K A U S I 2 0 2 5 - 2 6

**Mitä
odotimme?**

**Mitä
tapahtui?**

**Mitä
odotamme?**



**BandyCorner käy lävitse alkukauden Bandyliiga
Dataa...**

BANDY CORNER



BANDYLIIGA - ALKUKAUDEN YHTEENVETO

- Alkukauden Isokuva
- 5 puheenaihetta juuri nyt
- Joukkuekohtainen Tilannekuva
- Taktinen Juttu
- Pelaajat & Persoonat
- Yleisö, Olosuhteet ja Arki
- Bandy📺Corner Stars
- Data – Kulma
- Jatko-Ohjelma
- BandyCorner Toimitus



ALKU KAUDEN ISO KUVA



- JPS on aloittanut alkukauden terävimpänä, ja sen piste/ottelu-tahti on ollut kärkiporukasta vahvin.
- Silti kärkipää on todella tiivis, ja pienikin tappioputki tai yksi vahva viikonloppu voi heittää järjestyksen uusiksi.
- Tämä tekee sarjasta kiinnostavan: asetelmat elävät koko ajan eikä "varmaa kärkeä" ole vielä lukittu.

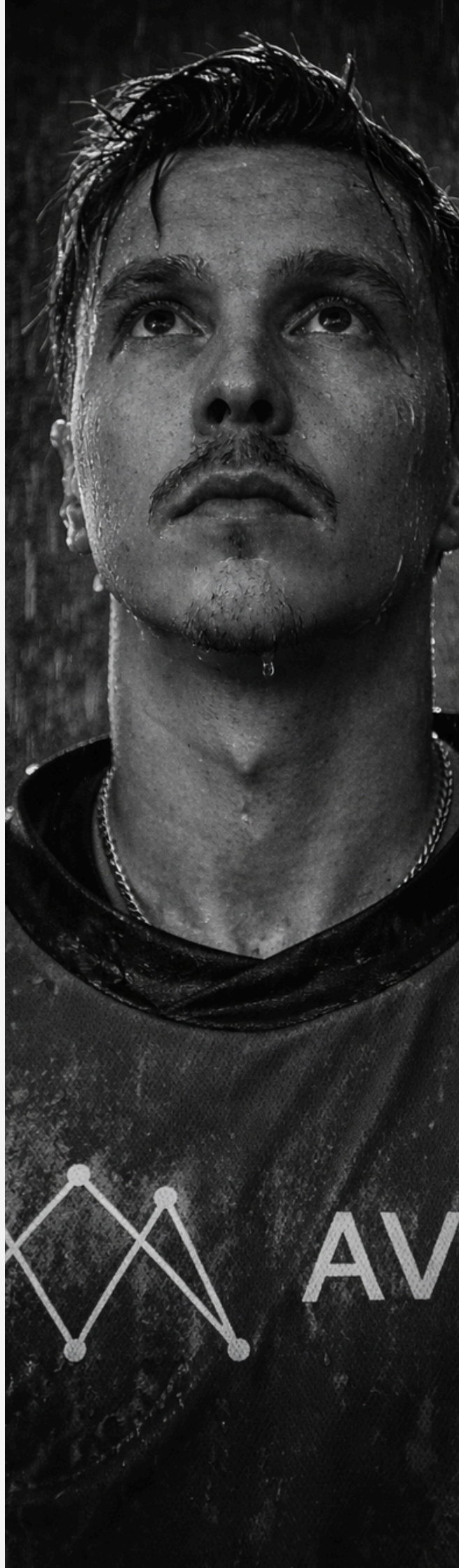


- Kärkijoukkueet ovat pystyneet kääntämään tiukatkin pelit edukseen juuri tehokkuuden ja rutiinin kautta.
- Alkukauden yleisfiilis on ollut maalirikas: peleissä syntyy paljon osumia ja momentit vaihtuvat nopeasti.
- Samalla yksilötehot ovat olleet isossa roolissa, koska huippupelaajat ratkaisevat otteluita pätäkissä.
- Kokonaisuutena iso kuva on se, että mestarisuosikit ovat mukana kärjessä, mutta sarjan "sisäinen kilpailu" on kovempaa ja tasaisempaa kuin pitkään aikaan.

5 PUHEENAIHETTA JUURI NYT...



- **Kauden alkupuolen yllättäjä on Kampparit**, koska se on pysynyt tiukasti kärkitaistelussa ja kerännyt pisteitä tasaisella tahdilla. Pelissä näkyy jämäkkyys: se ei ole vain yksittäisten onnistumisten varassa, vaan pystyy voittamaan eri tavoilla. Kun vielä huomioi lähtöasetelmat ennen kautta, nousu kärjen tuntumaan tekee Kamppareista selkeän alkukauden yllätyksen.
- **Tähän asti isoin pettymys on ollut OLS.** Tuloksellisesti alkukausi on mennyt pahasti pieleen, voittoja ei ole tullut ja pisteitä on kertynyt todella vähän. Maaliero kertoo karua kieltä siitä, että joukkue on jäänyt usein vastustajaa jälkeen pelin hallinnassa ja puolustuksessa. Kun tappioita tulee paljon putkeen, itseluottamus, arjen tekeminen joutuvat helposti kierteeseen, josta on vaikea nousta. Siksi OLS:n kevätkauden tärkein asia on saada nopeasti yksi ehjä onnistuminen, jonka päälle voi rakentaa uutta.



5 PUHEENAIHETTA JUURI NYT



- **Uudet tulokkaat – Tarmo**

Ässämäki, JPS 9+3 = 12 pist.

Maalipörssin neljäs. Pystyy tuomaan luisteluvoimaa ja aktiivisuutta ilman, että rakenne hajoaa – tärkeää etenkin, kun haetaan tasaisuutta otteluruuhkassa.

Kaarlo Lappi, Botnia 7+2 = 9 pist.

Leveyttä ja "uusia jalkoja" 21 liiga-peliä alla → ei enää pelkkä juniori, pystyy tulemaan sisään ilman että pelin vaatimustaso säikäyttää.

- **Niko Nissisen laina Ruotsiin tuli monelle yllätyksenä**, koska hän on keskellä kautta WP 35:n tärkein yksittäinen runkopelaaja.

Neljän ottelun pätkä Ruotsin pääsarjassa on harvinainen "tason mittaus" (tempo, kaksinkamppailut, päätökset) takaisin tullessa Nissinen voi tuoda ne WP 35:n arkeen. Kuormitus ja rooli pidettävä järkevänä – oppi voi olla iso, mutta loukkaantumisriski on ainoa todellinen "kallis" miinus kaikille.



- **Tuomarilinja – on ollut hyvää**, toki ottelusta toiseen, on ollut hieman heittoa. Tavoite on ollut puuttua herkästi erityisesti päähän kohdistuviin kontakteihin ja turvallisuuskysymyksiin, näissä on onnistuttu hyvin. Kuitenkin osa otteluista on saanut runsaasti jälkipuintia seuroissa. Tilanteita on viety kurinpitoon useisiin kovempiin tapauksiin liittyen, eli niihin on puututtu. Kokonaisuutena ehkä suurin kehityskohde on yhtenäisyys sama rike samalla tavalla, ottelusta tai joukkueesta riippumatta.





JOUKKUEKOHTAISET “TILANNEKUVAT ALKUKAUDESTA”

Alkukausi on piirtänyt Bandyliigaan selkeitä joukkuekohtaisia tilannekuvia, vaikka sarjataulukko ei vielä kerro koko totuutta. Mukana on ryhmiä, joilla peli on jo uomissaan, ja toisaalta joukkueita, joilla suunta on oikea, mutta tulos ei vielä seuraa mukana. Osa rakentaa vahvuutensa kurinalaisuuden ja erikoistilanteiden varaan, kun taas toisilla hyökkäyspeli on jo nyt sarjan viihdyttävintä.

Loukkaantumiset, kapeat ringit ja vierasreissut ovat näkyneet heti ensimmäisissä kierroksissa, ja siksi “pisteet per peli” ei aina kerro pelin tasosta. Seuraavaksi käymme joukkue kerrallaan läpi, missä mennään mielestämme (muitakin mielipiteitä on) juuri nyt – mikä toimii, mikä tökkii ja mitä kannattaa seurata lähiviikkoina.





AKILLES PORVOO

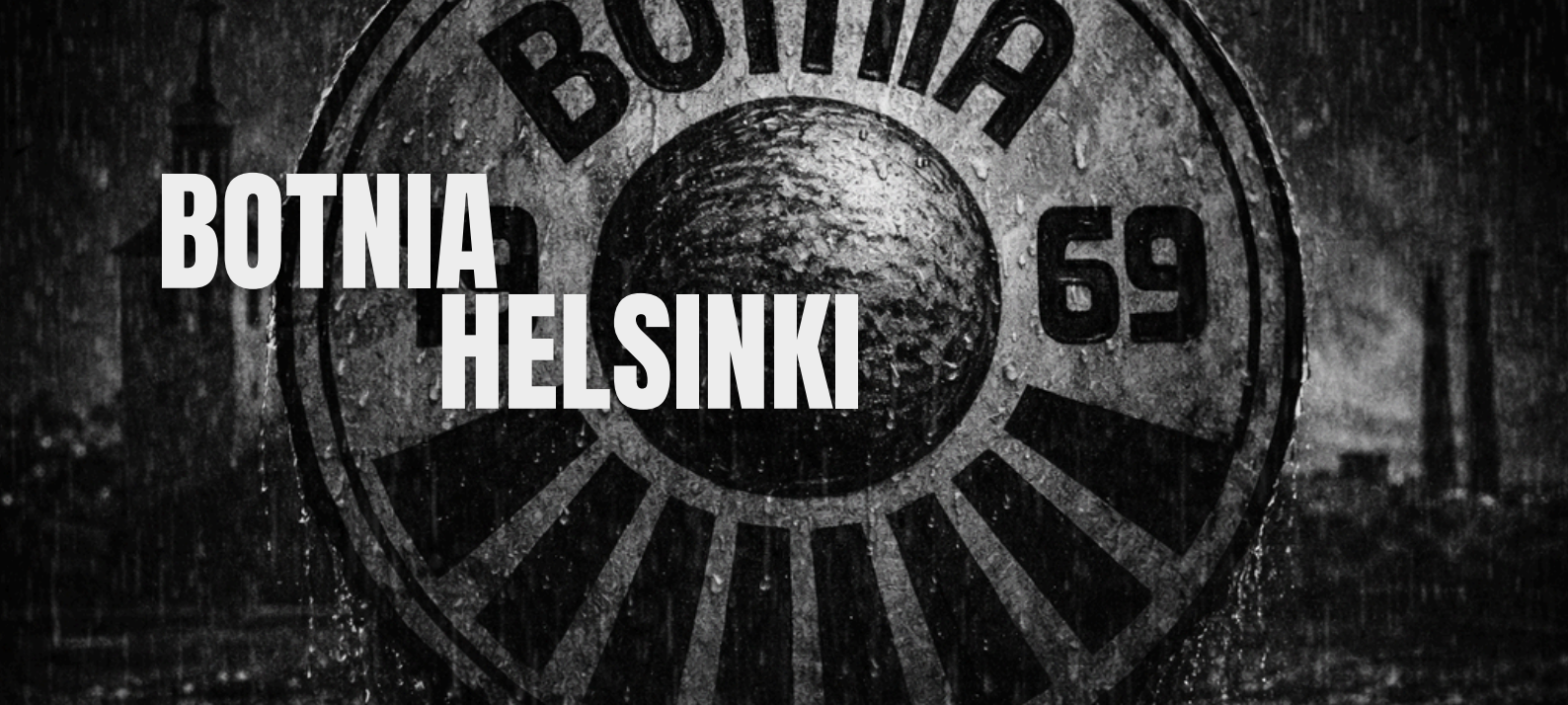
Akilleksen 2025–26 kausi on ollut kuin tarina, jossa välillä juoni kulkee ja välillä sivuhahmot vaihtuvat kesken kohtauksen: taulukossa se on nyt 7:ntenä.

Alkuun tuli lupauksia (tasuri OLS:n vieraana ja voitto WP 35:stä), mutta kärkijoukkueet ovat lyöneet kovaa takaisin (esim. JPS 12–2 ja Veiterä 11–2), ja se on tehnyt kokonaisuudesta repaleisen. Ja se repaleisuus näkyy ennen kaikkea siinä, että rosteri elää liikaa: Akilleksella on ”kapea pelaajaryhmä”, jota täydennetään kaksoisedustus-/yhteistyöpelaajilla ottelukohtaisesti – lisäksi vanhoja pelimiehiä on kutsuttu apuun, ja joukkueeseen on liittynyt myös jalkapalloilija Kevin Larsson (tässä voi todeta = kaveri on hyvä myös jääpallossa).

Silti tarinassa on myös sitkeyttä: isoista iskuista on noustu ottamaan piste (Kampparit 2–2) ja hakemaan tärkeä voitto Narukerästä (2–1), vaikka HIFK-ottelu kääntyi niukasti 2–1 tappioksi.

Jotta suunta pysyy/kääntyy, Akilleksen pitää lukita runko ja pelipaikkaroolit ja vähentää ”uusi kokoonpano, uusi peli” -ilmiötä – muuten tasaisuus ei tule, vaikka yksittäisiä onnistumisia tulee.

Seuraava konkreettinen käännekohta on heti alkuvuonna, kun ohjelmassa ovat Botnia (2.1.2026) ja Kampparit (3.1.2026): jos niihin saadaan mahdollisimman vakioitu ryhmä ja oma pää tiukemmaksi, tarina alkaa näyttämään paremmalta...



BOTNIA HELSINKI

Botnia on vetänyt syyskauden “pienellä, tiukalla ydinryhmällä” tehtyä laatutarinaa: sarjassa kolmantena (11 ottelua, 14 pistettä, maalit 59–40).

Tarina alkaa siitä, että ryhmä on kapea mutta tuttu –

edustusjoukkueen listassa nimet ovat nopeasti luettavissa, ja runko näyttää pysyneen samana ottelusta toiseen.

Kun se toimii, Botnia näyttää siltä että jokainen tietää reitin ja roolin, se kertoo, että paketti kestää myös paineessa.

Välillä tarinaan tulee “henkäys draamaa” (kuten 7–7 Kampparit-peli tai 4–3 tappio HIFK:lle), mutta punainen lanka ei katkea – peli pysyy otteluissa kasassa, vaikka päivät vaihtelevat.

Ja se iso pointti: Botnia on saanut tämän toimimaan juuri siksi, että loukkaantumiset eivät ole vielä repineet ydintä rikki – ainakaan julkisissa kokoonpanoissa ja ottelutiedoissa ei näy sellaista poissaoloaaltoa, joka pakottaisi jatkuvaan paikkaamiseen

Seuraava luku kirjoitetaan 2.1.2026 Oulunkylässä Akillesta vastaan: jos sama runko on taas käytettävissä, Botnia voi jatkaa tätä “kapea mutta vaarallinen” -juonta mitalivauhdilla...

The image features a large, dark, textured background. On the left, there is a circular emblem with the year '1897' at the top and the letters 'HIFK' in a stylized font. Below the emblem, a five-pointed star is visible. On the right side of the image, there is a faint, dark silhouette of a large building with multiple domes and a central entrance, likely the Helsinki City Hall. The overall tone is dark and atmospheric.

HIFK HELSINKI

HIFK:n kausi 2025–26 on ollut tähän asti tarina joukkueesta, joka aaltoilee jopa ottelun sisällä, mutta silti löytää tavan voittaa – ja siksi se on kärjen kannassa: 9 ottelua, 7 voittoa, 14 pistettä, tasapisteissä sarjakärjen kanssa.

Parhaiten “kahden eri pelin” fiilis näkyy Tapaninpäivän derbyssä: HIFK–Botnia 4–3, jossa 1. jakso 4–3 ja 2. jakso 0–0 – ensin ilotulitus, sitten kylmä kontrolli. Sama sävy toistuu myös Akillesta vastaan: 2–0 tauolla, mutta toinen jakso kääntyy vastustajalle (0–1), ja lopputulos pitää silti (2–1).

Vaikka hyökkäyspelaamisessa ei aina vielä ole “jatkovaa virtaa”, HIFK on pystynyt kääntämään vieraspisteitäkin rutiinilla.

Erona moneen muuhun, HIFK:lla on rosterissa selvästi leveyttä: löytyy useita vaihtoehtoja niin puolustukseen, keskikentälle kuin hyökkäykseen, eikä tekeminen nojaa yhteen sapluunaan tai yhteen “pakkoon”. Ja kun tarina vaatii lisälukuja, HIFK:lla on taustalla junioripolku – käytännössä se tarkoittaa, että nuoret ja nälkäiset voivat tulla arkeen mukaan ja oikeasti taistella minuuteista.

Jos Röda haluaa pysyä ihan piikissä, seuraava luku on yksinkertainen: vähemmän notkahduksia jaksoiden sisällä, enemmän samanlaista kurinalaisuutta alusta loppuun – koska kärjessä marginaalit mitataan juuri siinä, kuka pystyy pelaamaan “yhden pelin” eikä kahta...



JPS JYVÄSKYLÄ

JPS:n 2025–26-kausi on tähän asti ollut tarina joukkueesta, jonka pitäisi olla ylivoimainen, mutta joka elää vielä hetkissä. Ja vaikka ”tuntuma” ei aina ole mestarikone, taulukossa he ovat juuri nyt neljänsinä.

Kun JPS osuu päiväänsä, se näyttää juuri siltä ennakkosuosikilta, jota lähes kaikki maalasivat: Tapaninpäivänä tuli 15–1-tyylinen näytös WP 35:stä, ja se on suorastaan ”tulivoiman manifesti”.

Mutta sitten tarina tekee äkkikäännöksen: heti perään Kampparit jäädyytti JPS:n kotona 7–2, ja Kampparit-kuvaus ottelusta on suoraan sellainen ”mestariehdokas saatiin kuriin” -luku.

Tämä on se JPS:n tämän hetken ydin: välillä peli on loistava ja armoton, ja seuraavassa matsissa joukkue voi olla kuin täysin yössä, jolloin rytmi, kaksinkamppailut ja tekemisen terä katkeavat. Ja koska kärki on tasapisteissä, jokainen tuollainen ”blackout” näkyy heti – ei kuitenkaan pisteissä (niitä on).

Seuraava askel, jotta ennakkosuosikin kruunu muuttuu oikeaksi ylivoimaksi, on tehdä peruspeli B-päivänäkin niin vahvaksi, ettei peli hajoa tuulen, olosuhteiden tai yhden huonon jakson takia: kun ”normipäivä” tuottaa 2 pistettä...



KAMPPARIT MIKKELI

Kampparien 2025–26-kausi on ollut kuin jatko-osa sille, mitä jo viime kaudella kehuttiin: joukkue on taas ärsyttävän hankala, rohkea ja elossa – ja siksi se on ehkä sarjan positiivisin yllätys juuri nyt.

Taulukossa Kampparit on sarjakärjessä, Tarinan kaari on nimenomaan heilahteluissa: välillä Kampparit näyttää pystyvän mihin tahansa (esim. HIFK kaatui 5–4 trillerissä), ja välillä se saa kunnolla näpeilleen (Veiterä jyräsi 13–4).

Sitten tulee se luku, joka nostaa yllättäjästatuksen kattoon: Kampparit jäädytti mestarisuosikiksi povatun JPS:n omalla kentällään ja voitti 7–2, seuran oma raportti puhuu suoraan ”asennemuutos / läsnä alusta saakka”-teemasta. Ja vaikka maaliero (52–52) kertoo, että pelit voivat revetä kumpaankin suuntaan, Kampparit on onnistunut kääntämään isoja hetkiä edukseen juuri silloin kun moni odotti notkahdusta.

Siksi Kampparit tuntuu tällä hetkellä sarjan ”tunnelmanvaihtajalta”: se ei ole vielä täysin tasainen dominointijoukkue, mutta se on noussut pisteissä sinne, missä ennakkoon piti olla vain muutama seura – ja se tekee siitä kyllä tämän hetken ehkä kovimman yllätyksen...



NARUKERÄ PORI

Sarjataulukko kertoo kuudes sija – ja se kertoo kahdesta asiasta yhtä aikaa: heillä on riittävästi laatua pysyä mukana kärkiryhmässä, mutta marginaalit eivät vielä käänny tarpeeksi usein heidän puolelle.

Kun Narukerän peli lähtee liikkeelle oikein, sen kyllä huomaa. Tempo nousee, hyökkäyspeli muuttuu suoraksi ja rohkeaksi, ja vastustaja joutuu peruuttamaan. Silloin Narukerä tekee maaleja ja näyttää joukkueelta, joka voi voittaa kenet tahansa omalla parhaalla illallaan. Se on tämän kauden vahvin signaali: potentiaali ei ole vain puhetta, se näkyy tulostaululla ja hetkissä, joissa peli on teidän näpeissä.

Mutta sitten tulee se tarinan toinen puoli. Ne ottelut, joissa kaikki ei napsahda kohdalleen, eivät välttämättä romahda isoiksi tappioiksi – vaan valuvat pois hiljaa ja kipeästi. Yhden maalin pelit, pienet hetket, yksi epäonnistunut purku, yksi hyökkäys joka jää piippuun. Siinä on Narukerän tämänhetkinen raja: tasaisuus. Ei niinkään ”osaaminen”, vaan kyky kerätä pisteitä silloinkin, kun peli ei ole kaunista.

Seuraava askel on yksinkertainen mutta kova: Narukerän pitää alkaa voittaa pisteitä myös ”huonoilla” illoilla. Ei tarvitse pelata täydellisesti, mutta täytyy vähentää ilmaiset vastaiskut, pitää rakenne tiiviimpänä johtoasemassa ja saada viimeinen terävyys myös silloin, kun vastustaja yrittää hidastaa peliä. Kun nuo pienet vuodot tukitaan, suunta pysyy – ja voi kääntyä selvästi ylöspäin...



OLS OULU

Sarjataulukko näyttää kylmästi viimeistä sijaa ja yhtä pistettä, mutta tarina ei ole pelkkää synkkyyttä – se on myös kertomus joukkueesta, joka etsii vielä sitä yhtä lukkoa, jonka napsauttamalla ottelut eivät karkaa käsistä ennen kuin OLS ehtii edes peliin mukaan.

Kaikki kiteytyy usein ensimmäiseen jaksoon. Liian monessa pelissä OLS on joutunut heti alussa myrskyyn: vastustaja saa vauhdin päälle, ja kun ensimmäiset pallonmenetykset ja pienet virheet seuraavat toisiaan, tulostaulu alkaa elää väärään suuntaan.

Silti OLS:ssa on kipinää. Hyökkäyspäässä joukkue pystyy tekemään maaleja, ja yksittäisissä peleissä on nähty hetkiä, jolloin OLS:n peli on juuri sitä, mitä sen pitäisi olla: rohkeaa, suoraviivaista ja yllätyksellistä. Se kertoo yhdestä tärkeästä asiasta: ongelma ei ole se, etteikö OLS osaisi tehdä tulosta.

Suurin myrkky on kurinalaisuus ja hallinta ilman palloa. Kun jäähyjä kertyy liikaa, jalat eivät riitä enää puolustamaan tiiviisti, ja jokainen erikoistilanne kuluttaa sekä energiaa että uskoa. Silloin puolustus venyy, maalivahti jää yksin, ja vastustaja saa juuri niitä ilmaisia hetkiä, joita liigan tasolla ei voi antaa.

Seuraava luku kirjoitetaan tulevissa otteluissa, joita kutsutaan kuuden pisteen peleiksi. OLS:n on pakko saada yksi ilta, jossa se pelaa ensimmäisen jakson tiiviisti, ottaa jäähyt pois omasta arjestaan ja pitää pelin ”hengissä”. Kun se onnistuu kerran ja pisteet jäävät Ouluun, tarinan sävy muuttuu heti...



VEITERÄ LAPPEENRANTA

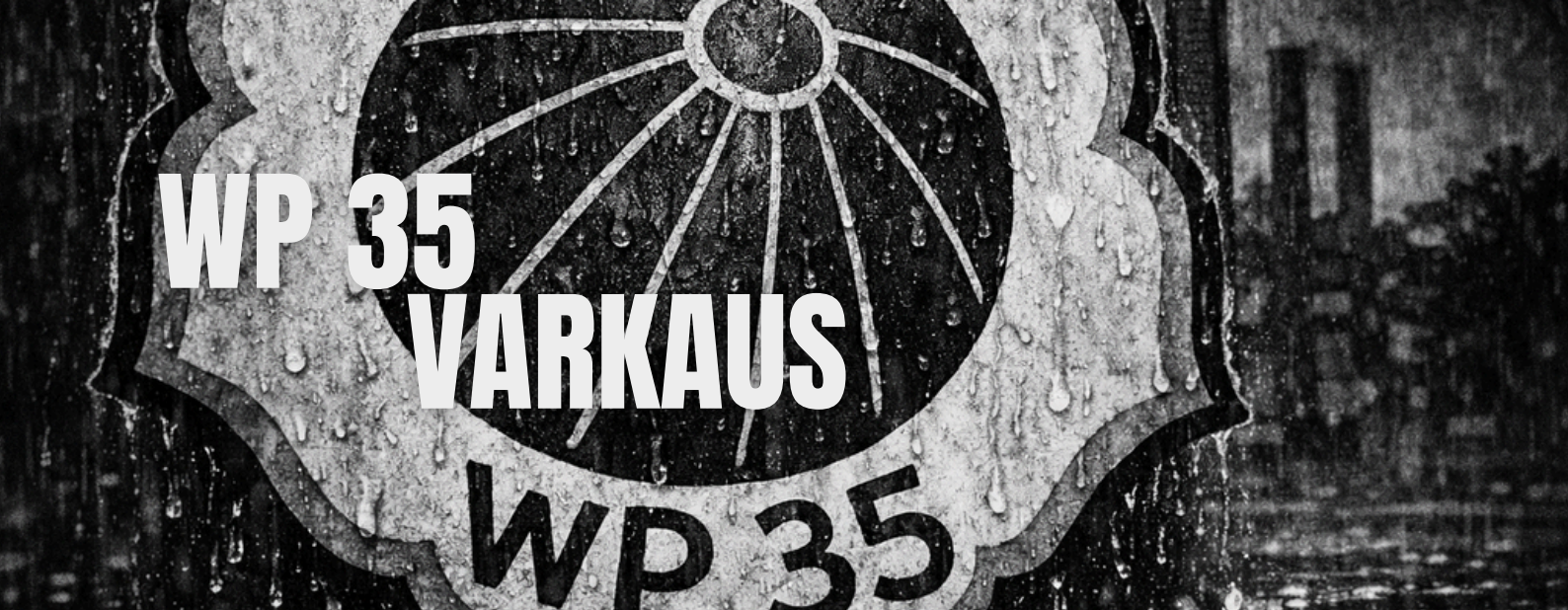
Veiterä on tällä hetkellä 5:s ja vaikka pisteitä on kertynyt ihan kelvollisesti (12p / 9 ottelua), tuntuma on silti vähän "vajaa" siihen nähden, mihin joukkuetta ennakkoon nostettiin.

Parhaimmillaan Veiterä on ollut suorastaan murskaava: Akilles kaatui 11–2 vieraissa ja Kampparit 13–4 Kisapuistossa, eli kun kone lähtee käyntiin, se tekee tulosta ja vielä rumasti.

Mutta samaan aikaan mukaan on mahtunut niitä "mitä ihmettä?" – hetkiä: kotitappio HIFK:lle 4–5, ja samoin 4–5 sulaminen Botnialle oli sellaisia iltoja, josta sarjakärjen pitäisi yleensä ottaa vähintään piste. Lisäksi Veiterä on jättänyt pisteitä pöydälle peleissä joissa moni odotti täyttä pottia (mm. 3–3 Botnialta ja 3–3 Narukerältä).

Myös WP 35 –pelit kertovat kaudesta hyvin: ensin tiukka 5–4-vierasvoitto, sitten kunnollinen ryhtiliike kotona 11–3 – eli taso löytyy, mutta se ei tule joka ilta samalla varmuudella.

Jotta suunta pysyy ja kääntyy oikeasti "mitalilinjalle", Veiterän pitää saada peliin se yksi lisäkerros: 90 minuutin hallinta, ei vain 30–60 minuutin jaksoja. Kun alku pysyy kurinalaisena ja oma pää tiiviinä, tämä joukkue tekee kyllä maaleja tarpeeksi – nyt haaste on varmistaa, ettei yksittäinen notkahdus tai huono jakso käännä ottelua väärään suuntaan...



WP 35 VARKAUS

WP 35:n kausi ei ole ollut satutarina: keväällä vielä hehkutettiin paluuta liigakentille, ja nyt joulukuun lopussa taulukko näyttää 8. sijaa.

Tarina alkoi kuitenkin niin, että Varkaudessa ehti jo välähtää ”tässä on jotain”-fiilis. OLS kaatui Kämärillä 6–1 ja se oli hetki, jossa WP näytti pystyvänsä määräämään temmon, ja iskemään suoraviivaisesti.

Sitten arki on ollut kovaa. Kun kärkijoukkueet saavat koneen käyntiin, WP 35 on joutunut usein myrskyyn – ja se näkyi rumimmin Tapaninpäivän JPS–WP 35 15–1 -lukemissa.

Silti tämä WP 35 on pystynyt tekemään maaleja ja pysymään ajoittain pelissä kiinni, ja paras esimerkki on ottelu HIFK:ta vastaan 6–7: kuusi tehtyä maalia kertoo, että hyökkäyspäässä on kyllä kykyä tuottaa.

Koko kauden iso teema onkin tähän asti ollut tasapaino: WP 35 kyllä löytää maaleja ja hyviä jaksoja, mutta oma pää vuotaa liikaa – ja kun joudut jatkuvasti tekemään ”yhtä enemmän kuin vastustaja”, pisteitä ei yksinkertaisesti kerry.

Mitä seuraavaksi pitää tapahtua? WP 35 tarvitsee yhden selkeän käännekohdan: ehjän alun, tiiviimmän puolustuspaketin ja pisteiden ottamisen. Jos WP 35 saa omaan päähän edes yhden pykälän lisää kuria ja pystyy samalla pitämään hyökkäyksessä nuo HIFK-pelin kaltaiset onnistumiset mukana, tarina voi vielä muuttua...



UPART

LAPTI

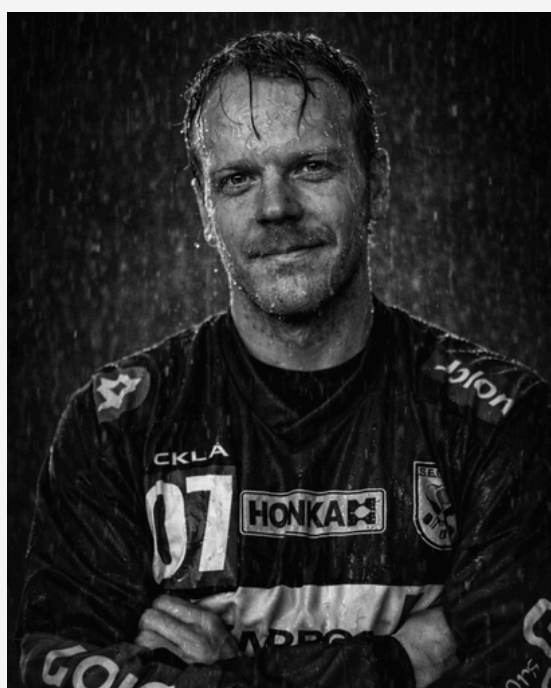
φ

Sandy Corner

June 2021 6

26





TAKTINEN JUTTU

Sellaiselle lukijalle jotka eivät vielä ole sisällä Bandyliigan taktisemmassa puolessa tuomme esiin muutaman konkreettisen "katso tätä" -jutun, ilman lajitermejä.

Miksi pallo menetetään: "Se ei aina ole moka." Vastustaja pakottaa pallon laitaan, missä tila loppuu ja syöttö-vaihtoehdot vähenee → virhe näyttää helpolta, vaikka se on suunniteltu ansa.

Mistä maalipaikat syntyy: "Usein riistosta, ei pitkästä hyökkäyksestä." Kun pallo saadaan pois, kaksi nopeaa syöttöä ja luistelu puolustajien taakse tekee heti vaaran.

Missä ottelu ratkaistaan: "Kentän keskellä" Jos keskelle ei pääse kääntymään ja jakamaan, hyökkäys hidastuu ja peli menee päin

Mitä katsojan kannattaa seurata:

1. Joutuuko pallollinen pelaaja/joukkue jatkuvasti laitaan?
2. Tuleeko riiston jälkeen heti nopea hyökkäys vai peruutetaanko alas aina omalle puolustusalueella asti?
3. Kuka tulee "toisena aaltona" tukemaan hyökkäystä, kärkipelaajien takaa?

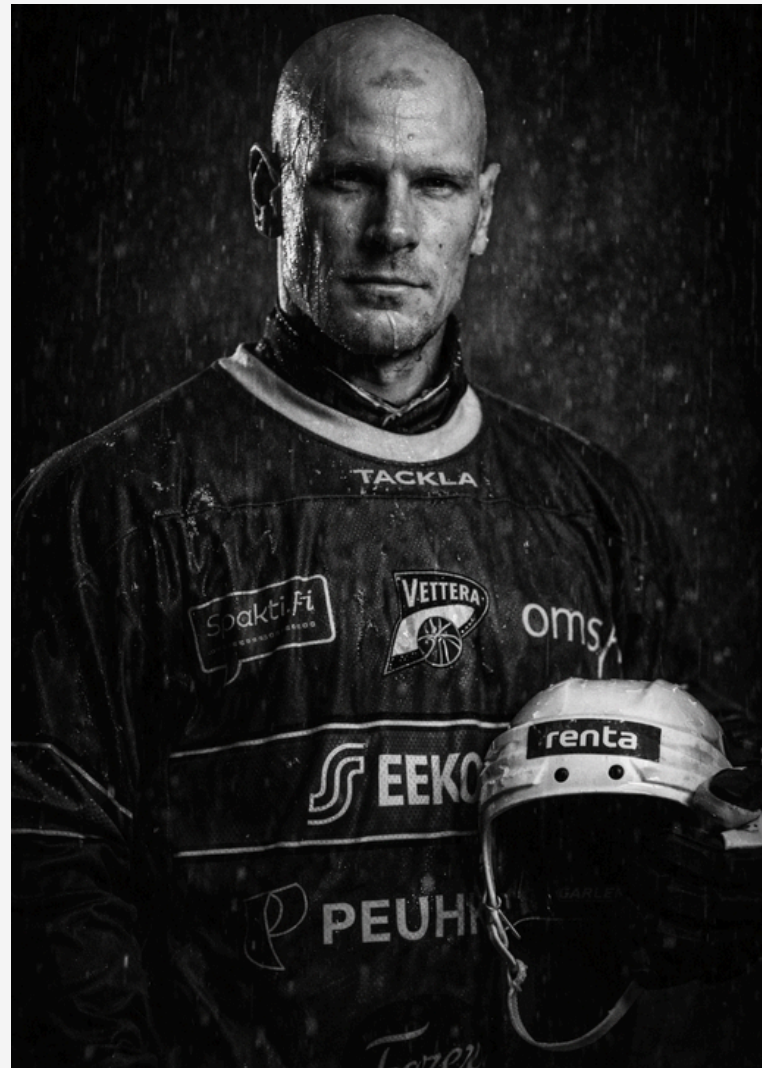


Grand Corner

XIVAR
Kous 2025-26
Secur

PELAAJAT & PERSONAT

Janne Hauska, Veiterä on modernin jääpallon edustaja: rauhallinen, työteliäs ja pelinlukutaidoltaan kypsä pelaaja, joka tuo joukkueeseensa tasapainoa ja varmuutta. Hän pelaa ennen kaikkea joukkueelle – tekee oikeita ratkaisuja paineen alla ja pitää pelin rytmin hallinnassa. Hauskan vahvuuk-sia ovat hyvä luistelutekniikka, fiksu sijoittuminen ja kyky voittaa kaksinkamppailuja ilman turhaa riskiä. Pallollisena Janne on varma ja huolellinen, pallottomana aktiivinen ja ennakoiva. Henkisesti Hauska on kilpailija: keskittynyt, sitkeä ja valmis tekemään töitä joukkueen eteen tilanteessa kuin tilanteessa.

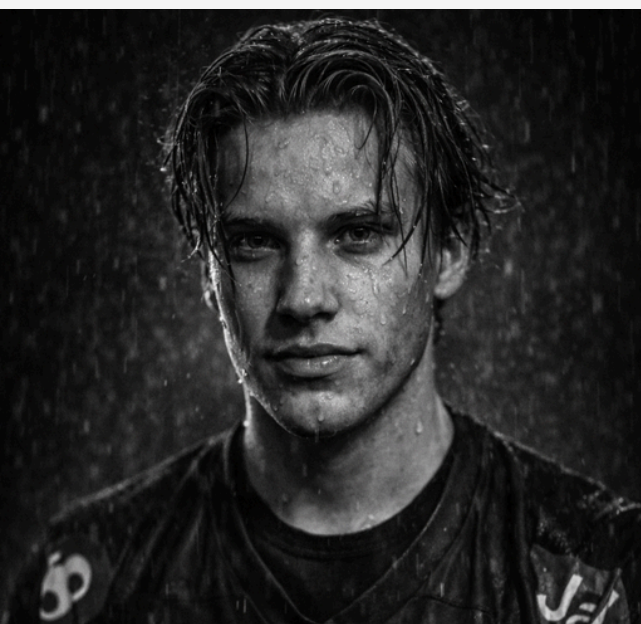


Tarmo Ässämäki, JPS on energinen ja ennakkoluuloton jääpalloilija, joka tuo kentälle tunnetta, intensiteettiä ja suoraviivaisuutta. Hän on pelaaja, joka uskaltaa haastaa, vaatii sekä itseltään että muilta ja näkyy pelissä – hyvässä mielessä. Ässämäen peli-identiteetti rakentuu vahvan työmäärän, fyysisyyden ja rohkean asenteen varaan. Ässämäen vahvuuksia ovat nopea reagointi, aggressiivinen prässipelaaminen ja kyky voittaa tilanteita yksi vastaan yksi. Hän ei kaihda kamppailuja ja menee hana-kasti kohti vaarallisia alueita, luoden painetta vastustajan puolustukselle. Pallollisena hänen ratkaisunsa ovat usein suoraviivaisia.

PELAAJAT & PERSONAT

Patrik Parkkonen, Botnia on määrätietoinen ja monipuolinen jääpalloilija, jonka pelaamisessa yhdistyvät kurinalaisuus, pelirohkeus ja jatkuva halu kehittyä. Hän on pelaaja, joka täyttää roolinsa täsmällisesti ja tuo kentälle tasaisen, luotettavan suorittamisen ottelusta toiseen.

Parkkosen vahvuuksiin kuuluu vahva peruspelaaminen: hyvä luistelu, tarkka ajoitus ja kyky lukea peliä ennakoivasti. Hän liikkuu fiksusti suhteessa palloon ja vastustajiin, mikä tekee hänestä vaikeasti ohitettavan puolustus-suuntaan ja käyttökelpoisen myös hyökkäyspelin tukemisessa.



Simo Huotelin, Kampparit on moderni, liikkuva ja pelirohkea jääpalloilija, joka yhdistää nopean rytmin, hyvän pelisilmän ja ennakkoluulottoman asenteen. Hän on pelaaja, joka haluaa olla aktiivisesti pelissä mukana – ei piilossa, vaan tapahtumien ytimessä. Huotelinin suurimpia vahvuuksia ovat vauhti, ketteryys ja kyky tehdä nopeita ratkaisuja pienessä tilassa. Hän lukee peliä hyvin, reagoi nopeasti muut-tuviin tilanteisiin ja pystyy kääntämään puolustustilanteen hyökkäykseksi yhdellä kosketuksella. Pallollisena Simo uskalttaa ottaa vastuuta ja haastaa, pallottomana hän liikkuu jatkuvasti tarjoten syöttösuuntia.



Kuva: Pekka Huovila





OLOSUHTEET, YLEISÖ JA ARKI

Tekojäiden olosuhteet eivät ole jääpallolle riittävät, jos tavoitteena on kasvattaa pelaajia ja pitää laji elinvoimaisena. Kun talvet vaihtelevat ja kenttiä joudutaan sulkemaan, harjoittelu pirstoutuu, sarjat venyvät, ja nuorten kehitys kärsii. Lopputulos on sama joka paikassa: jos olosuhde on epävarma, harrastaja valitsee lajin, jossa voi treenata varmasti.

Miksi halli (tai katettu ratkaisu) on käännekohta

- Varmuus: peli- ja harjoitustunnit voidaan lukita kalenteriin koko kaudelle.
- Laadukas jää: tasainen alusta → parempi peli, vähemmän loukkaantumisia, parempi juniorikehitys.
- Yleisö & tapahtumat: katsojakokemus paranee, myynti ja kumppanuudet mahdollistuvat.
- Lajin identiteetti: kun olosuhde on kunnossa, jääpallo voi olla oma lajinsa – ei “se joka mahtuu jonnekin– jos mahtuu?”.

Yleisö ei vaadi jääpallolta “ihmeitä” – se vaatii, että kokemus on selkeä, vauhdikas, tunteikas ja helppo tulla katsomaan.

Käytännössä nämä asiat ratkaisevat:

- Varmuus ja laatu
- Ottelu pelataan ajallaan, jää on hyvä, peli ei arpa-peliä tuulen/lumipyryn takia.
- Selkeä otteluohjelma, kuulutus, musiikki oikein käytettynä, tauko-ohjelma, kioskki, perheille helppo.
- Vauhti ja draama, Jääpallon vahvuus on tempo. Yleisö haluaa nähdä nopeita käännöksiä, läpiajoja, kamppailuja ja maalipaikkoja.
- Tarinat ja kasvot, Kuka on joukkueen johtaja, nuori läpimurto, "paikallisvihollinen". Kun katsoja tunnistaa pelaajat, hän sitoutuu.
- Selkeys: mitä tapahtuu ja miksi, Monet eivät tunne sääntöjä. Yleisö kaipaa kuulutuksesta: rangaistus, vapari, kulma – lyhyesti / selkeästi.
- Läheisyys ja elämyksellisyys, Hyvä näkyvyys, katsomo lähellä kenttää, (ei "hajallaan kylmällä penkereellä"), mielellään katettu/suojattu.
- Palvelu ja helppo ostaminen, Liput ja kausikortit helposti (mobiili), selkeät hinnat, perhepaketit, yritysliput, parkki/julkiset kuntoon.
- Identiteetti, Brändi: logot, värit, kuulutus, some kaikki yhtenäistä.

Jääpallo ei kuole tappioon – se kuolee olosuhteisiin.

Suomessa jääpallon arki on liian usein selviytymistä: treeniajat sirpaleina, pelit siirtyvät, jää vaihtelee viikosta toiseen ja koko kausi elää sään mukaan. Se ei ole urheilua, se on arpapeliä. Ja arpapelissä häviää aina se laji, joka ei pysty tarjoamaan nuorille varmaa, laadukasta ja turvallista harjoittelua.

Tekojäät eivät ole ratkaisu jääpallolle, jos niitä ei ole varattu ja rakennettu lajia varten. Kun sama paikka yrittää palvella kaikkea, jääpallo jää väistämättä jalkoihin – ja sen mukana katoaa pelaajapolku, valmennuksen pitkäjänteisyys ja yleisön luottamus. Kukaan ei sitoudu lajiin, jossa harjoittelu on "jos sää sallii" ja otteluohjelma "jos jää kestää".

Siksi puhe "lajin kehittämisestä" on tyhjää ilman yhtä päätöstä: halleja ja katettuja olosuhteita on rakennettava. Ne eivät ole luksusta, vaan elinehto. Halli ei pelasta vain jääpalloa – se pelastaa harrastamisen jatkuvuuden, juniorien kehityksen ja koko talvilajikulttuurin. Jos haluamme, että jääpallo on olemassa myös viiden vuoden päästä, emme tarvitse lisää selityksiä.

Tarvitsemme lisää jäätä – ja ennen kaikkea katon sen päälle.

Pekka Niska



Maalintekijä

Maalintekijä

Maalintekijä

MAALINTEKO & PISTEPÖRSSINPÖRSSIN YKKÖNEN

Bandyliigan maalintekopörssiä johtava Pekka Niska on ollut alkukaudella pysäyttämätön. Botnian tähtihyökkääjä on pelannut kymmenen ottelua ja viimeistellyt niissä peräti 24 maalia, tahti joka hakee vertaistaan sarjan historiassa.

Niskan merkitys Botnialle on valtava: hän on ollut mukana joka toisessa joukkueensa tekemässä maalissa – joko viimeistelijänä tai esityön tekijänä. Botnian hyökkäyspeli rakentuu vahvasti hänen liikkeensä, pelisilmänsä ja kliinisyyden ympärille.

“Pelimme on yksinkertaista: hankitaan pallo Niskalle oikeaan paikkaan ja luotetaan, että verkko soi,” joukkueen valmentaja kommentoi.

Niskan vahvuudet näkyvät erityisesti:

- terävässä ensimmäisessä kosketuksessa
- rohkeassa haastamisessa
- kyvyssä löytää tilaa ahtaissakin tilanteissa

Useat hänen maaleistaan ovat syntyneet pienistä marginaaleista – irtopalloista, nopeista suunnanmuutoksista ja tilanteista, joissa muut pelaajat eivät edes ehtisi laukoa.

“Meillä on hyvä joukkue ja laadukas pallollinen peli. Minun tehtäväni on vain laittaa pallot sisään,” Niska toteaa vaatimattomasti.

Eero Paavola



Syöttökone

Syöttökone

tökone

SYÖTTÖPÖRSSIN YKKÖNEN

Narukerän pelin kulmakivi Eero Paavola jatkaa tutulla tyyllillä bandyliigan syöttöpörssin kärjessä. Tähän mennessä Paavola on pelannut yhdeksän ottelua ja merkkauttanut niissä peräti 16 maalisyöttöä – tahti, joka alleviivaa hänen merkitystään joukkueen pelilliselle identiteetille.

Paavolan pistepotti ei ole sattumaa. Hän toimii usein hyökkäysten rakentajana ja vastaa suuresta osasta Narukerän kulmalyönneistä, joista moni on päätynyt suoraan maaliin tai jatkotilanteeseen.

“Kulmat ovat meille tärkeä ase, ja Eero antaa niihin valtavasti laatua,” valmentaja kuvailee.

Paavolan vahvuudet tulevat esiin erityisesti:

- tarkassa syöttövalikoimassa
- rytminvaihtokyvyssä
- pelinluku- ja sijoittumistaidossa

Hän ei hae turhia sankaritekoja, vaan valitsee järjestelmällisesti ratkaisun, joka palvelee joukkuetta. Usein se tarkoittaa nopeaa, lähes huomaamatonta syöttöä, joka avaa tilan viimeistelijälle.

“Meillä on sovitut kuviot, ja luotan siihen, että kaverit ovat oikeassa paikassa,” Paavola toteaa vaatimattomasti.

Mikko Kilpeläinen



jäähykone

jäähykone

jäähykone

JÄÄHYPÖRSSIN YKKÖNEN

Mikko Kilpeläinen, WP 35 on noussut jäähypörssin kärkeen. Yhdeksässä ottelussa hänelle on kertynyt yhteensä 80 jäähyminuuttia – lukema, joka kertoo sekä rajusta pelityylistä että suuresta vastuusta kentällä.

Kilpeläinen tunnetaan fyysisenä, suoraviivaisena pelaajana, joka ei kaihda kaksinkamppailuja. Useat jäähyt ovat syntyneet tilanteista, joissa hän on pyrkinyt katkaisemaan vastustajan hyökkäyksiä hinnalla millä hyvänsä.

”Pelaan aina täysillä. Joskus se tarkoittaa riskiä, mutta haluan näyttää esimerkkiä taistelulla,” Kilpeläinen on kommentoinut haastatteluissa.

Alla ovat hänen vahvuutensa – mutta juuri niissä piilee myös jäähysten juurisyy.

- vahvat taklaukset ja painava mailapelaaminen
- aggressiivinen karvaus
- rohkea puolustuslinjan ohjaaminen

”Mikko tuo kentälle energiaa ja asennetta. Tavoitteena on löytää tasapaino kovan pelaamisen ja kurinalaisuuden välillä,” on valmennus kommentoinut.



BANDY CORNER STARS

ALKUKAUDEN ONNISTUJAT

Bandyliigan alkukauden valopilkut – onnistujia kentällä, vaihtopenkillä ja tuomarialueella.

Bandyliigan alkukausi on tarjonnut runsaasti ilonaiheita – ja vaikka näkemykset pelaajien onnistumisista ovat aina mielipidekysymyksiä, moni seuraaja lienee yhtä mieltä siitä, että joukko pelaajia on esiintynyt edukseen ja kantanut joukkuettaan esimerkillisesti.

Kentällä olemme nähneet upeita otteita muun muassa **Pekka Niskalta, Niko Nissiseltä, Eero Paavolalta, Tarmo Ässämäeltä, Simo Huotelilta, Kaarlo Lapilta, Joonatan Alholta, Tero Liimataiselta, Niilo Puhakaiselta, Viljami Kumelalta** sekä **Niko Nikuselta**. He ovat kukin omalla tyylillään osoittaneet rohkeutta, taitoa, vastuunkantoa ja kykyä pelata joukkueelle – ja ennen kaikkea intoa lajiin, joka välittyy katsomoon asti.

Myös vaihtopenkin puolella on nähty vahvaa johtajuutta.

Kamppareiden valmentajakaksikko **Alpo Kaartinen & Joonas Janhunen** on johdattanut joukkueen määrätietoisesti sarjakärkeen. Heidän työnsä näkyy niin pelillisessä identiteetissä, rohkeissa ratkaisuisissa kuin pelaajien jatkuvassa kehittämisessä. Kamppareiden alkukausi on osoitus siitä, miten pitkäjänteinen työ ja luottamus omaan tekemiseen tuottavat tulosta.

Tuomari Mats-Olof Gustafsson on ansainnut kiitosta tasaisesta ja johdonmukaisesta linjastaan. Alkukauden aikana hänen otteensa ovat luoneet kentälle rauhallisuuden tunnetta ja mahdollistaneet rehdin, urheilullisen pelin – juuri sellaista bandyä, jota lajiväki haluaa nähdä.

Bandyliigan alkukausi on siis tarjonnut tarinoita onnistumisesta, sitoutumisesta ja urheilullisesta ylpeydestä. Näiden nimien esiin nostaminen ei sulje pois muiden loistavia suorituksia – päinvastoin, se muistuttaa siitä, kuinka paljon hyviä tekijöitä sarjassa on. Laji elää pelaajien, valmentajien, tuomareiden ja yleisön yhteisestä intohimosta – ja alkukausi on osoittanut, että Bandyliigassa sitä löytyy enemmän kuin koskaan.



 7 NISKA PEKKA 	 77 ÄSSÄMÄKI TARMO 	 10 NISSINEN NIKO
 6 PAVOLA EERO 	 24 HUOTELIN SIMO 	 22 LAPPI KAARLO
 28 ALHO JOONATAN 	 62 LIMATAINEN TERO 	 44 PUHAKAINEN NIILLO
 11 KUMELA VILJAMI 	 44 NIKUNEN NIKO 	VALMENTAJAT KAARTINEN ALPO JANHUNEN JOONAS TUOMARI GUSTAFSSON MATS-OLOF



BANDYCORNER STARS

ALKUKAUDEN ONNISTUJAT

BANDYCORNER STARS



DATA-KULMA

Tervetuloa tilastojen lämpimään olohuoneeseen!

Seuraavilla sivuilla on entistäkin enemmän numeroita niille, jotka tykkäävät katsoa peliä myös "pöytälaatikon" kautta – ja niillekin, jotka haluavat vain todistaa kaverille, että "kyllä mä sanoin, että me ammutaan paljon... vaikka maaliin osuminen onkin oma lajinsa."

Alla koottuna muun muassa:

- Laukaukset per ottelu – kuka painaa eniten kohti maalia (ja kuka kohti lähimetsikköä)
- Ohilaukaukset – klassikko: "hyvä yritys, vielä parempi tuulen suunta"
- Joukkueen jäähyt – kurinalaisuutta, tunnetta... ja välillä myös sitä "ihan pieni koukku vaan"
- Kulmalyönnit ja kulmalyöntimaalit – erikoistilanteiden aarreaitta: kuka tekee, kuka säätää, kuka keksii uuden kuvion
- Laukaukset maalia kohden – se tilasto, joka erottaa "aktiivisen hyökkäyksen" ja "aktiivisen harjoittelun"
- Laukaukset omaan päähän – kuinka paljon vastustaja saa yrittää (ja paljonko maalivahti saa töitä)

Ja kyllä, mukana on myös muuta herkkua: kokonaiskuvaa siitä, millä tavalla joukkueet oikeasti pelaavat – eivät vain miltä se tuntuu katsomossa.



DATA-KULMA

Tervetuloa tilastojen lämpimään olohuoneeseen!

Mitä näistä voi päätellä (ilman että tarvitsee olla tilastotieteilijä)?

- Jos laukauksia tulee, peli virtaa ja hyökkäys pääsee paikoille.
- Jos ohilaukauksia tulee paljon, kaksi vaihtoehtoa: joko luodaan supermäärä paikkoja... tai maalin kehikko on "hieman eri paikassa kuin muistettiin".
- Jos kulmalyöntimaalit napsuu, siinä on usein joukkueen identiteetin ydin: rutiinia, rohkeutta ja ripaus yhteistä koreografiaa.
- Jos jäähyjä kertyy, se näkyy väistämättä – ylivoimat, alivoimat ja tunteet ovat bandyn arkea (ja välillä myös sen draamasarja).

Käy kurkkaamassa ja tee omat johtopäätöksesi

Tilastosivut on tehty ennen kaikkea teitä varten: keskusteluihin, vertailuihin, ennakointiin ja siihen ikuisuuskysymykseen: "Pelaammeko me hyvin – vai pelaammeko me paljon?"

Käy tutkimassa, vertaile joukkueita ja hae ne omat suosikkidetallit. Ja jos joku väittää kahvipöydässä, ettei tilastoilla ole merkitystä, voit nyökätä rauhallisesti ja todeta:

"Totta... mutta ne ovat silti usein oikeassa."

Hyviä lukuhetkiä ja vielä parempia otteluiltoja!

LAUKAUKSET MAALIA KOHDEN

Miksi laukauksia seurataan?

- Ne kuvaavat peliotetta ja painetta: paljon laukauksia = joukkue on usein hyökkäysalueella ja pääsee päätöksiin.

1) **Kaksi joukkuetta erottuu hyökkäyspelaamisessa selvästi**

- JPS 16,78 / ottelu ja Veiterä 16,11 / ottelu

Nämä ovat selvästi sarjan korkeimmat. Käytännössä tämä viittaa siihen, että joukkueet: viettävät paljon aikaa hyökkäysalueella, pääsevät usein päätöksiin (laukauspaikkoihin) ja pystyvät pitämään painetta.

2) **Keskikasti on tiivis:** "hyvä peruspaine", mutta ei yhtä dominoiva

- Kämpparit 13,50, Narukerä 13,00, HIFK 12,33 ja Akilles 11,40

Näyttää joukkueilla, joilla on kyllä hyökkäyspeliä ja alueella pysymistä, mutta ei samanlaista jatkuvaa myllytystä kuin kahdella kärjellä.

3) **Kaksi joukkuetta on selvästi alle keskitason** laukaisutuotossa WP 35

9,82 ja Botnia 9,64 Näiden joukkueiden tilasto voi kertoa esim.:

puolustus- /vastaiskupainotteisesta pelitavasta, tai siitä, että hyökkäysalueelle päästään, mutta ei päästä laadukkaille laukaisusektoreille tai pallon menetykset tulevat liian aikaisin.

4) **OLS on tilastossa iso poikkeama**

- OLS 5,20 / ottelu – Tämä on selvästi sarjan pienin ja noin alle puolet keskiarvosta. OLS:lla on ollut isoja vaikeuksia luoda jatkuvaa uhkaa maalia kohti.

Sijoitus	Seura	Laukaukset	Laukaukset per ottelu
1	JPS	151	16,78
2	Veiterä	145	16,11
3	Kämpparit	135	13,50
4	Narukerä	130	13,00
5	HIFK	111	12,33
6	Akilles	114	11,40
7	WP 35	108	9,82
8	Botnia	106	9,64
9	OLS	52	5,20

LAUKAUKSET MAALIN OHITSE

Kertoo käytännössä kuinka usein hyökkäys päättyy vedon hakuun, joka ei edes vaadi torjuntaa. Se on usein merkki kiireestä, etäisyydestä, huonoista kulmista tai puolustuksen aiheuttamasta häiriöstä.

Selkeimmät havainnot

1) **Veiterä, JPS, ja HIFK:** paljon päätöksiä, mutta myös paljon kiirettä / huonompia sektoreita – Veiterä 8,00 ohi/ottelu, JPS 7,33 ohi/ottelu ja HIFK 7,00 ohi/ottelu. Nämä kolme ampuu paljon ohi. Se voi tarkoittaa kahta eri asiaa (tai molempia): puolustus pakottaa vedot kiireessä (ei rauhaa viimeistelyyn). vedot lähtee kauempaa tai kulmista → "laukaus tulee", mutta ei parhaasta sektorista

2) **Botnia ja OLS:** ohi vähän—mutta tulkinta on eri kuin monella luulee Botnia 3,82, OLS 4,00 "Vähän ohi" ei automaattisesti tarkoita "huippulaatua" – se voi tarkoittaa myös: vähemmän laukomista ylipäättään tai hyvin kurinalaista pelitapaa: laukaus otetaan vain kun paikka on selkeä.

3) **Keskikasti: Narukerä, Akilles, Kampparit ja WP 35** "kohtalainen kiire" Kampparit 4,60, Akilles 4,40, Narukerä 5,50 ja WP 35 5,64 Tässä näkyy joukkueita, joilla hyökkäyksiä kyllä tulee ja vedetään. Narukerä ja WP 35 ovat tässä lähempänä "pakotettuja ratkaisuja" kuin Akilles/Kampparit.

Sijoitus	Seura	OhiLaukaukset	OhiLaukaukset per ottelu
1	Botnia	42	3,82
2	OLS	40	4,00
3	Kampparit	46	4,60
4	Akilles	44	4,40
5	Narukerä	55	5,50
6	WP 35	62	5,64
7	HIFK	63	7,00
8	JPS	66	7,33
9	Veiterä	72	8,00

JOUKKUEJÄÄHYT

Tässä tilastossa "jäähyt per ottelu" on se oleellinen muistaa että ottelumäärät vaihtelevat.

1) **OLS on selkeä ääripää** – aivan oma lukunsa – OLS 29,00 jäähystä / ottelu (selvästi eniten) Tämä on niin korkea, että se viittaa yleensä yhteen tai useampaan näistä: joukkue joutuu puolustamaan paljon → myöhästyy ja "katkoo" rikkomuksilla prässää aggressiivisesti ja rikkoo rytmiä sääntöjen rajoilla tai henkinen kontrolli pettää (protestit, turhat rikkeet).

2) **HIFK ja WP 35: paljon jäähystä**, mutta eri signaali kuin OLS:lla HIFK 25,00, ja WP 35 24,55 Nämä ovat myös erittäin korkeita. Usein tällainen kertoo: fyysisemmästä tai aktiivisesta pelistä (paljon kaksinkamppailuja), prässistä, jossa tulee estämisiä/koukkaamisia, kun ollaan "hieman myöhässä" tai tunteesta/reaktioista.

3) **Botnia ja Kampparit: "kova mutta hallittu"**

Botnia 21,36, Kampparit 19,55 Nämä ovat edelleen korkeahkoja, mutta jo eri kategoriassa kuin kärjen kolme. Tulkinta: joukkue pelaa aktiivisesti ja ottaa kontakteja, mutta ei aivan yhtä "rikkomusherkkä" kuin HIFK/WP/OLS.

4) **Narukerä ja Akilles: keskitaso** – enemmän kurinalaisuutta

Narukerä 16,00 ja Akilles 14,00 Nämä näyttävät jo selvästi kurinalaisemmilta joukkueilta. Usein tämä kertoo: parempi ajoitus puolustuksessa, vähemmän "turhia" rikkeitä

5) **JPS ja Veiterä: kurinalaisimmat**

JPS 13,89 ja Veiterä 12,78 Tämä on iso signaali: puolustaminen on todennäköisesti ajoissa, eikä tarvitse jatkuvasti katkoa rikkomuksilla...

Sijoitus	Seura	Jäähyt	Jäähyt per ottelu
1	OLS	290	29,00
2	HIFK	225	25,00
3	WP 35	270	24,55
4	Botnia	235	21,36
5	Kampparit	215	19,55
6	Narukerä	160	16,00
7	Akilles	140	14,00
8	JPS	125	13,89
9	Veiterä	115	12,78

KULMALYÖNNIT

Tässä kulmalyönnit per ottelu kertoo suoraan, kuinka usein joukkue saa painetta niin syvälle, että pallo menee päätyrajasta yli puolustajan kautta (tai torjunnasta). Se on hyvä "alue- ja paine-indikaattori".

1) **Veiterä ja JPS** ovat kulmapelin kärki – jatkuva päätypelaaminen
Veiterä 9,6 kulmaa/ottelu ja JPS 9,0 kulmaa/ottelu
Nämä kaksi pääsee selvästi useimmin "päätyyn asti" hyökkäyksissään.
Profiili: pitkä hyökkäysalueen hallinta, paljon tilanteita, joissa puolustus joutuu ohjaamaan/katkomaan päätyyn.

2) **HIFK, Narukerä ja Botnia:** vahva paine, mutta pienet erot
HIFK 8,3, Narukerä 8,2, Botnia 7,9 Tämä on "vahva yläkasti" kulmien määrässä. Eroja on vähän, ja kaikki kolme näyttävät joukkueilta, jotka pääsevät säännöllisesti hyökkäysalueelle, pystyvät tekemään painetta, vaikka eivät yllä ihan Veiterä/JPS-tasolle

3) **Kampparit ja WP 35:** keskitaso – painetta tulee, mutta ei jatkuvasti
Kampparit 7,1 ja WP 35 6,0 Kampparit on vielä ihan ok tasolla. WP 35 putoaa jo selvästi, mikä usein tarkoittaa: hyökkäykset katkeaa aiemmin tai pelitapa on suoraviivaisempi/vastaiskupainotteinen → vähemmän "myllytystä" päädyssä

4) **OLS ja Akilles:** vähiten kulmia – vähemmän jatkuvaa painetta
OLS 5,3 ja Akilles 4,6 Akillesin kulmamäärä on sarjan pienin → joukkue ei keskimäärin saa jatkuvaa painetta päätyyn asti. OLS:lla tämä sopii aiempaan kokonaiskuvaan.

Sijoitus	Seura	Kulmalyönnit	Kulmalyönnit per ottelu
1	Veiterä	86	9,6
2	JPS	81	9,0
3	HIFK	75	8,3
4	Narukerä	82	8,2
5	Botnia	87	7,9
6	Kampparit	71	7,1
7	WP 35	66	6,0
8	OLS	53	5,3
9	Akilles	46	4,6

KULMALYÖNNIT OMAAN PÄÄHÄN

Tämä taulukko kertoo käytännössä kuinka usein joukkue joutuu puolustamaan niin syvällä, että pallo päätyy päätyrajan yli puolustajan/maalivahdin kautta.

1) **JPS** puolustaa kulmatilanteet parhaiten – JPS 4,9 kulmaa vastaan / ottelu. Tämä on iso signaali: JPS pystyy katkaisemaan hyökkäyksiä ennen päätyä tai pitää palloa niin paljon, ettei vastustaja ehdi myllyttää

ja/tai puolustaa päädyssä niin, ettei pallo karkaa päätyrajan yli.

2) **Veiterä ja HIFK**: myös hyvät – mutta eivät yhtä tiiviit kuin JPS Veiterä 5,8 ja HIFK 5,9 Nämä ovat selvästi sarjan parhaimmistoa kulmia vastaan. Käytännössä: vastustaja ei pääse jatkuvasti päätypeliin ja joukkueen puolustus (ja/tai pallonhallinta) pitää painetta poissa

3) **Narukerä ja Botnia**: keskikasti, mutta selvä hyppäys ylös Narukerä 7,6 ja Botnia 7,6 – Tulkinta: nämä joukkueet antavat vastustajalle enemmän päätypainetta, puolustus blokkaa/ohjaa päätyyn useammin tai pallonmenetyksiä tulee niin, että vastustaja pääsee alueelle ja saa kulmia

4) **OLS**: paljon kulmia vastaan – OLS 7,8 Tämä sopii aiempaan profiiliin

5) **Akilles, Kampparit ja WP 35**: eniten kulmia omaan päähän Akilles 8,1, Kampparit 8,2, WP 35 8,8 (eniten). WP 35 on selvä häntäpää: vastustaja saa lähes 9 kulmaa per peli. Se viittaa yleensä siihen, että: joukkue on usein omassa päässä paineessa, puolustus ”selviytyy” ohjaamalla päätyyn,hyökkäys ei pidä palloa tarpeeksi pitkään, jotta paine siirtyisi toiseen päähän

Sijoitus	Seura	Kulmalyönnit omaan päähän	Kulmalyönnit omaan päähän per ottelu
1	JPS	44	4,9
2	Veiterä	52	5,8
3	HIFK	53	5,9
4	Narukerä	76	7,6
5	Botnia	84	7,6
6	OLS	78	7,8
7	Akilles	81	8,1
8	Kampparit	82	8,2
9	WP 35	97	8,8

KULMAYÖNTIMAALIT

Tässä "kulmamaalit per ottelu" kertoo suoraan, kuinka iso ase kulmat ovat joukkueen maaliodottamassa.

- 1) **JPS** on selkeästi paras kulmissa – sarjan kovin erikoistilannease JPS 1,33 kulmamaalia / ottelu (paras) Tämä kertoo yleensä: selkeä kulmakuvio ja roolit, hyvä toimitus + maskipelaaminen + laukaisija
- 2) **Kampparit ja Botnia**: tehokkaat kulmajengit – Kampparit 1,20 ja Botnia 1,09 Nämä ovat todella vahvoja lukuja. Tulkinta: kulmissa on osaamista, ja ne näkyvät tulostaululla. Botnialla tämä on erityisen kiinnostavaa, koska joukkue on "päätypelin vaihtokauppaa".
- 3) **Veiterä ja Narukerä**: tasainen ja toimiva perustaso– Veiterä 1,00 ja Narukerä 1,00 Nämä ovat hyviä lukuja: kulmista tehdään keskimäärin maali per peli.
- 4) **WP 35**: keskitaso, mutta kun peilaa "kulmia vastaan", ongelma voi olla toisaalla WP 35 0,91 Ei huono, mutta ei kärkipäätä.
- 5) **HIFK ja Akilles**: kulmat eivät tällä datalla ole iso ase – HIFK 0,67 ja Akilles 0,60 Näillä joukkueilla kulmat eivät näytä tuottavan maaleja samalla tahdilla kuin kärkijoukkueilla. HIFK:llä tämä on yllättävä, koska HIFK saa kulmia paljon (8,3/ottelu), mutta tekee niistä vähän maaleja.
- 6) **OLS** on selkeä poikkeus – kulmamaalit lähes nolla – OLS 0,10 / ottelu (1 maali). Tämä on todella matala. Se viittaa vahvasti siihen, että: kulmakuviot eivät onnistu (toimitus/ajoitus) tai joukkue saa liian vähän laadukkaita kulmia (ja muutenkin hyökkäysdata oli heikkoa)

Sijoitus	Seura	Kulmamaalit	Kulmamaalit per ottelu
1	JPS	12	1,33
2	Kampparit	12	1,20
3	Botnia	12	1,09
4	Veiterä	9	1,00
5	Narukerä	10	1,00
6	WP 35	10	0,91
7	HIFK	6	0,67
8	Akilles	6	0,6
9	OLS	1	0,1

LAUKAUKSET OMAAN PÄÄHÄN

Tämä tilasto kertoo käytännössä, kuinka paljon joukkue antaa vastustajalle "oikeita maalintekoyrityksiä". Mitä pienempi luku, sitä paremmin joukkue kontrolloi peliä ja suojaa omaa maalia.

1) **JPS ja Veiterä:** sarjan parhaat "maalin suojaajat" JPS 10,44 laukausta omaan päähän / ottelu ja Veiterä 11,78 Nämä ovat selvästi matalimmat. Tulkinta: vastustaja ei pääse usein edes laukomaan maalia kohti. joukkue joko pitää palloa paljon tai puolustaa niin hyvin, että vedot estetään ennen kuin ne ehtivät kohti maalia

2) **Narukerä ja HIFK:** hyvä taso, selvästi kärkien takana Narukerä 14,10 ja HIFK 15,56 Nämä ovat jo "hyviä" lukuja, Narukerä näyttää tässä puolustuksellisesti vahvemmalta kuin HIFK.

3) **Botnia:** keskitaso Botnia 16,36 Botnia päästää jo enemmän "oikeita laukauksia" kuin edelliset. Tämä sopii aiempaan: Botnialla pelit voivat olla "hulabaloota" (molemmat pääsee hyökkäämään), koska he saavat kulmia paljon mutta myös antavat niitä paljon.

4) **OLS ja Akilles:** paljon painetta omaan päähän OLS 19,70 ja Akilles 19,30 Nämä ovat selvästi korkeita. Käytännössä: vastustaja pääsee usein hyökkäysalueelle ja myös laukaussektoreille. maalivahti joutuu torjuntoihin usein puolustus ei ehdi katkaista ennen vetoa.

5) **Kampparit ja WP 35:** sarjan "eniten vastaan" -kaksikko Kampparit 22,30 ja WP 35 24,36 Tämä kertoo erittäin vahvasti: joukkueet joutuvat puolustamaan paljon vastustaja pääsee usein maalia kohti -vedon paikkaan

Sijoitus	Seura	Laukaukset omaan päähän	Laukaukset omaan päähän per ottelu
1	WP 35	268	24,36
2	Kampparit	223	22,30
3	OLS	197	19,70
4	Akilles	193	19,30
5	Botnia	180	16,36
6	HIFK	140	15,56
7	Narukerä	141	14,10
8	Veiterä	106	11,78
9	JPS	94	10,44

LAUKAUKSET KOHTI MAALIA PER TEHTY MAALI

Tämä tilasto kertoo viimeistelytehokkuudesta: montako maalia kohti -laukausta joukkue tarvitsee yhteen maaliin. Mitä pienempi luku, sitä tehokkaampi viimeistely.

1) **Botnia** on ylivoimaisesti tehokkain - Botnia 1,80 laukausta/maali
Tämä on todella kova: käytännössä Botnia tekee maalin keskimäärin lähes joka toisesta maalia kohti -laukauksesta. Se viittaa vahvasti: hyviin maalipaikkoihin, kovaan viimeistelyyn / hyvään laukaisutekniikkaan

2) **OLS** on tehokas, vaikka se laukoo vähän - OLS 2,26 Tämä on kiinnostava, koska OLS:lla oli aiemmin: vähän laukauksia maalia kohti, paljon painetta omaan päähän, paljon jäähyjä. Silti kun OLS pääsee laukomaan kohti maalia, se tekee maaleja suhteellisen hyvin.

3) **JPS ja Veiterä:** kärkijoukkueiden "terve tehokkuus" + iso volyyymi- JPS 2,36 Veiterä 2,42 Nämä ovat hyviä lukuja ja yhdistyvät siihen, että molemmat laukovat paljon. He eivät vain ammu paljon, vaan myös muuntavat sitä maaleiksi hyvällä tasolla.

4) **Kampparit:** keskitaso Kampparit 2,60 - Ihan ok, mutta selvästi Botnia/JPS/Veiterä -kolmikon takana. Tämä voi kertoa: laukaukset tulevat hieman huonommista sektoreista tai viimeistely ei ole aivan terävintä

5) **Narukerä, HIFK, WP 35, ja Akilles:** selkeä tehokkuusongelma Narukerä 3,02, HIFK 3,36, WP 35 3,38, Akilles 3,93 - Näillä joukkueilla tarvitaan jo noin 3+ maalia kohti -laukausta per maali. Tyypillinen tulkinta: paikat eivät ole riittävän hyviä tai viimeistely/ratkaisujen laatu on heikompi. HIFK on erityinen, koska se laukoo kohti maalia kohtuullisesti (111), mutta maaleja tulee vähän (33).

Sijoitus	Seura	Kohti maalia	Maalit	Laukausta/Maali
1	Botnia	106	59	1,80
2	OLS	52	23	2,26
3	JPS	151	64	2,36
4	Veiterä	145	60	2,42
5	Kampparit	135	52	2,60
6	Narukerä	130	43	3,02
7	HIFK	111	33	3,36
8	WP 35	108	32	3,38
9	Akilles	114	29	3,93

LAUKAUKSET OMAA MAALIA KOHDEN PER MAALI

Tämä tilasto kertoo ennen kaikkea puolustuksen + maalivahtipelin "päästötehokkuudesta": Mitä suurempi luku, sitä parempi

Alla tärkeimmät havainnot.

1) **HIFK** on selkeä ykkönen: "maalin suojaaminen" toimii, HIFK 5,00 laukausta / päästetty maali. Tämä vastaa karkeasti noin 80% torjuntatasoa (28 maalia / 140 laukausta).

2) **Narukerä ja Botnia** myös vahvoja - Narukerä 4,70 (~78,7% "torjunta"), Botnia 4,50 (~77,8%) Näissä joukkueissa vastustajan "kohti maalia" -vedot eivät muutu maaleiksi kovin helposti → yleensä merkki hyvästä maalivahtipäivästä kauden yli ja/tai siitä, että vastustaja ampuu paljon ei-tappavista sektoreista.

3) **Kampparit ja Akilles**: keskitaso - Kampparit 4,29 (~76,7%), Akilles 4,02 (~75,1%) Ei romahdus, mutta ei myöskään sarjan terävintä. Näissä joukkueissa maali "tulee" jo hieman useammin suhteessa annettuihin kohti-maalialaukauksiin.

4) **WP 35, JPS ja Veiterä**: päästötehokkuus heikkoa suhteessa laukausmääriin WP 35 3,62 (~72,4%), JPS 3,48 (~71,3%), Veiterä 3,42 (~70,8%) Tämä on mielenkiintoinen erityisesti JPS:n ja Veiterän kohdalla, koska aiemmin ne olivat parhaita siinä, että ne päästävät vähiten laukauksia omaan päähän per ottelu.

5) **OLS** on selkeä heikoin - OLS 3,03 (~67,0%) Tämä kertoo, että OLS:ää vastaan maalia kohti -laukauksista syntyy maaleja poikkeuksellisen helposti. Yleensä tämä tarkoittaa: maalivahti joutuu liian vaikeisiin tilanteisiin.

Sijoitus	Seura	Kohti omaa maalia	Maalit	Laukausta/Maali
1	HIFK	140	28	5,00
2	Narukerä	141	30	4,70
3	Botnia	180	40	4,50
4	Kampparit	223	52	4,29
5	Akilles	193	48	4,02
6	WP 35	268	74	3,62
7	JPS	94	27	3,48
8	Veiterä	106	31	3,42
9	OLS	197	65	3,03

RANGAISTUSLAUKAUKSET

Koko sarja yhteensä: 42 rankkaria, 27 maalia → 64,3% onnistumisaste.

Mitä huomataan selkeästi?

- 1) **Botnia** on rankkariase: eniten + hyvä toteutus 12 rankkaria ja 83,3% sisään. Tämä viittaa siihen, että Botnia pääsee usein tilanteisiin, joissa vastustaja rikkoo (läpiajot, läpimurtokaistat), ja lisäksi sillä on varmat vetäjät.
- 2) **Kampparit, OLS ja WP 35**: 100% mutta pieni otos – Kampparit 4/4, OLS 2/2, WP35 2/2. Näyttää tosi hyvältä, mutta määrät ovat pieniä: yksi epäonnistuminen muuttaa prosenttia paljon.
- 3) **Akilles** on selvä heikkous rankkareissa – $1/5 = 20\%$. Tämä on poikkeuksellisen heikko: kertoo usein joko ettei ole selkeää ykkösvetäjää / rutiinia, tai rankkarin toteutus/valinnat eivät toimi, tai paine näkyy (henkinen puoli).
- 4) **HIFK, JPS ja Veiterä**: ”perustaso” (50%) – puolet sisään, puolet ohi. Ei erityinen vahvuus eikä totaalinen ongelma, mutta jos pelejä ratkotaan tiukasti, tämä on se osa-alue, jossa voi löytyä ”helppoja” lisämaaleja harjoittelulla ja selkeällä vetäjäjärjestyksellä.
- 5) **Narukerä**: alle sarjan keskitason – 33,3% on heikko: ei yhtä paha kuin Akilles, mutta kertoo että rankkari ei ole luotettava maali.

Tässä taulukossa saattaa olla virheitä, kuume iski toimitukseen ja vuodepotilaana nyt tarvitaan lepoa...

Sijoitus	Seura	Rankkari	Onnistunut	Epäonnistunut
1	Botnia	12	10	2
2	HIFK	6	3	3
3	Akilles	5	1	4
4	Kampparit	4	4	0
5	JPS	4	2	2
6	Veiterä	4	2	2
7	Narukerä	3	1	2
8	OLS	2	2	0
9	WP 35	2	2	0

VASTUSTAJAN RANGAISTUSLAUKAUKSET

Mitä huomataan selkeästi?

1) **Kampparit ja WP 35:** eniten rankkareita omaan päähän = iso kurinalaisuus-/puolustusongelma – Kampparit 9 rankkaria vastaan, WP 35 7 rankkaria vastaan. Tämä yleensä kertoo: puolustus joutuu usein tilanteisiin, joissa ollaan myöhässä → rikotaan, tai joukkue puolustaa ”riskillä” (läpiajot, koukkaamiset, estämiset), tai vastustaja pääsee liikaa selkeille maalipaikoille. Lisäksi WP 35:llä vastustaja onnistuu 85,7% → rankkarit kostautuvat lähes aina.

2) **HIFK ja Narukerä:** vastustajan teho rankkareissa vain 50% – HIFK 4 vastaan, 50% sisään, Narukerä 6 vastaan, 50% sisään Tässä näkyy ”selviytymiskyky”: joko maalivahti torjuu rankkareita, tai vastustajat epäonnistuvat poikkeuksellisen usein, Joka tapauksessa: rankkarit eivät ole näille joukkueille yhtä tappavia.

3) **Akilles:** antaa rankkareita melko paljon, mutta selviää niistä yllättävän hyvin 5 vastaan, mutta vastustaja onnistuu vain 40%. Hyvä merkki maalivahdin viime hetken selviytymiselle.

4) **Veiterä ja JPS:** rankkareita vastaan vähän, mutta kaikki sisään (pieni otos) Veiterä 1/1, JPS 3/3. Näistä ei kannata tehdä ”maalivahti heikko” – johtopäätöstä, koska otos on pieni. Selkein havainto on: rankkareita vastaan tulee hyvin vähän → kurinalaisuus ja puolustuksen ajoitus on kunnossa.

5) **Botnia ja OLS:** 3 rankkaria vastaan, teho 66,7% – Peruslukema lähellä yleistä rankkarionnistumista monissa sarjoissa. Ei iso hälytys, ei isovahvuus.

Sijoitus	Seura	Rankkari	Onnistunut	Epäonnistunut
1	Veiterä	1	1	0
2	JPS	3	3	0
3	OLS	3	2	1
4	Botnia	3	2	1
5	HIFK	4	2	2
6	Akilles	5	2	3
7	Narukerä	6	3	3
8	WP 35	7	6	1
9	Kampparit	9	7	2

Myös tässä taulukossa saattaa olla virheitä, kuume iski toimitukseen ja vuodepotilaana nyt tarvitaan lepoa...

MAALIVAHTIEN PISTEET

Tilasto kertoo ennen kaikkea maalivahdin osallistumisesta hyökkäyspeliin: pisteet tulevat yleensä syötöistä (ja joskus harvoin maalista), eli siitä että mv avaa peliä onnistuneesti ja joukkue pystyy kääntämään avauksen suoraan tilanteeksi/maaliksi.

Mitä huomataan selkeästi?

1) **Tämä on pieni mutta paljastava tilasto:** erot ovat marginaaleja. Maalivahtien pisteitä on kokonaisuutena vähän. Se kertoo, että: maalivahdin pisteet ovat harvinainen bonus, eivät joukkueen peruspelin "vakioase".

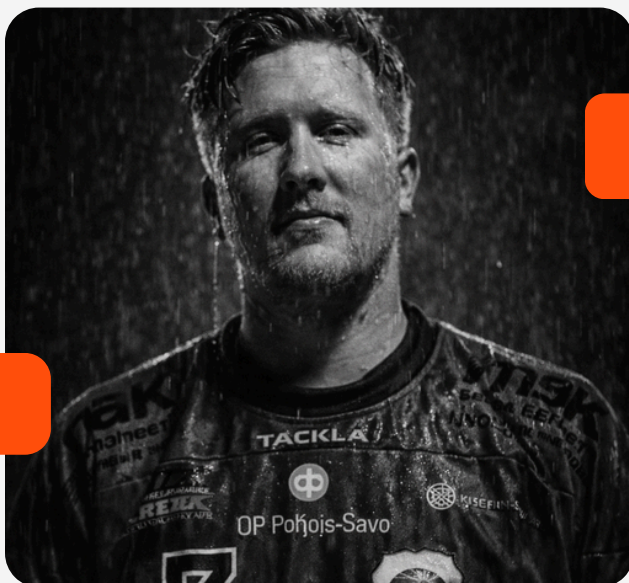
2) **JPS erottuu:** ainoa seura, jolla kaksi maalivahtia pisteillä – **Niko Nikunen** (JPS) 2 pistettä – selkeä ykkönen ja **Henri Mattila** (JPS) 1 piste. JPS:llä maalivahti/maalivahdit osallistuvat peliin aktiivisesti ja avauspelaaminen toimii niin, että siitä syntyy tehoja. Se sopii myös aiempaan isoon kuvaan JPS:stä: kontrolli ja rakenne (vähän laukauksia vastaan, hyvä kulmaero). Hyvä avauspeli on usein osa tätä.

3) **HIFK, Akilles, Botnia ja Veiterä "yksi piste"** = yksittäinen onnistunut avaus / erikoistilanne – **Eelis Laitinen** (HIFK) 1, **Ilkka Lempinen** (Akilles) 1, **Juuso Tervonen** (Botnia) 1, **Aaro Heimala** (Veiterä) 1. Tulkinta: jokaisella näistä joukkueista on ollut vähintään yksi peli-/tilanneketju, jossa mv:n avaus on johtanut suoraan maaliin. Mutta koska pisteitä on vain yksi, se ei vielä kerro "järjestelmästä" yhtä vahvasti kuin JPS:n kahden mv:n pisteet.

4) **Kamppareiden, Narukerän, OLS:n, ja WP 35:n** maalivahdit vielä ilman pisteitä. Kautta on vielä paljon jäljellä – tilasto tulee elämään...

Sijoitus	Maalivahti	Seura	Pisteet
1	Niko Nikunen	JPS	2
2	Eelis Laitinen	HIFK	1
	Henri Mattila	JPS	1
	Ilkka Lempinen	Akilles	1
	Juuso Tervonen	Botnia	1
	Aaro Heimala	Veiterä	1





BANDYLIIGAN JATKO-OHJELMA

Otteluputki ennen MM-kisataukoa – ohjelmassa 13 kamppailua 2.–11.1.26

Vuosi 2026 käynnistyy vauhdikkaasti jääpallon kotimaisilla kentillä, kun useat joukkueet pelaavat tiiviin ottelujakson ennen MM-kisataukoa. Panoksia riittää, kun pisteitä jaetaan vielä viimeisen kerran ennen maajoukkueataukoa.

Otteluohjelma ennen MM-kisataukoa

2.1.2026 Perjantai

Oulunkylä tj, Helsinki klo 19:00: **Botnia – Akilles**

3.1.2026 Lauantai

Kallio tj, Helsinki klo 15:00: **HIFK – Narukerä**

Hänni, Mikkeli klo 15:00: **Kampparit – Akilles**

Oulu klo 15:00: **OLS – WP 35**

OP Keski-Suomi Areena klo 16:00: **JPS – Veiterä**

4.1.2026 Sunnuntai

Kisapuisto klo 15:00: **Veiterä – JPS**

6.1.2026 Tiistai

Suomen Cup Finaali -26, klo 15:00: **Veiterä vs HIFK**

10.1.2026 Lauantai

Hänni, Mikkeli klo 15:00: **Kampparit – Veiterä**

Oulu klo 15:00: **OLS – HIFK**

Oulunkylä tj, Helsinki klo 15:00: **Botnia – Narukerä**

Pallokenttä tj, Porvoo klo 17:00: **Akilles – WP 35**

11.1.2026 Sunnuntai

OP Keski-Suomi Areena klo 14:00: **JPS – HIFK**

Kisapuisto klo 15:00: **Veiterä – Narukerä**

BANDYCORNER-26



TOIMITUS



PASI VIRTANEN

PÄÄTOIMITTAJA



TONI VIRTANEN

ERIKOISTOIMITTAJA



ETÄTOIMITTAJA

BANDY-SPECIALIST MAAKUNNASTA



TARKASTAJA

TARKISTAA SISÄLTÖMME



BANDYLIIGATOIMITUS

KERTOO KAIKEN BANDYLIIGASTA